# INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO CIBERTEC

# DIRECCIÓN ACADEMICA

# CARRERAS PROFESIONALES

### NOTA

**CURSO :** Programación Orientada a Objetos I (1892)

**PROFESOR : Julio Pretell Palacios**

**SEMESTRE : 2024-33**

**CICLO :** Tercero

**FECHA : 12/10/2024**

**DURACIÓN :** 90 minutos

|  |
| --- |
| ALUMNO (A): |

## EVALUACIÓN T2

**Consideraciones generales:**

* Inicie el proyecto denominado POOI\_T2\_XXXX (donde XXXX serán sus apellidos).
* Desarrolle los siguientes enunciados y aplique su propio criterio para dar una solución a los problemas planteados.

**LOGRO**

Tenga presente que el logro es que usted, utilizando las librerías de .NET Framework, implemente una aplicación web en ASP.NET MVC que contenga en su estructura helpers, librerías y componentes que permita el manejo de serialización y de base de datos.

**Consolidado**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pregunta** | **Puntaje** | | **Llenar solo en caso de recalificación justificada** | |
| **Máximo** | **Obtenido** | **Sustento** | **Puntaje** |
| **1** | **20** |  |  |  |
| **Nota recalificada** | | | |  |

LINK:<https://youtu.be/AkrHjCN7DdA>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rúbrica de la Pregunta 1** | | | | |
| **Puntos** | **Excelente** | **Bueno** | **Regular** | **Deficiente** |
| 20 | Crea la clase, diseña el formulario y define la colección. Implementa el método Agregar donde agrega un objeto a la colección y el método Eliminar donde elimina el registro por su código. Implementa el método Serializar, donde guarda el contenido de la colección en un archivo Json. | Crea la clase, diseña el formulario y define la colección. Implementa el método Agregar donde agrega un objeto a la colección y el método Eliminar donde elimina el registro por su código. | Crea la clase y define la colección. Implementa el ActionResult Agregar donde agrega un objeto a la colección, evalúa que el código no se repita. Implementa el ActionResult Eliminar donde elimina el registro por su código. | Crea la clase y define la colección de tipo Producto. |
|  | **20 puntos** | **07 puntos** | **04 puntos** | **0 puntos** |

**Pregunta 1**

Implemente un programa donde se permita serializar el contenido de una colección en un archivo JSON. Para desarrollar este programa, realice las siguientes tareas:

* Cree la clase Alumno, defina los atributos y su constructor
  + IdAlumno (autogenerado)
  + DNI (único no puede registrarse 2 alumnos con el mismo DNI)
  + Apellidos
  + Nombres
  + Tipo (Reguar, Becado, Extraordinario)
  + Sexo
  + Fecha de nacimiento
* Desarrolle la aplicación que permita realizar las siguientes Tareas
  + Ingresar los datos de un nuevo alumno
  + Listar los datos del Alumno incluyendo la edad del mismo
  + Buscar a un alumno por DNI o por Apellidos
  + Editar los datos de un alumno
  + Mostrar el detalle de un alumno
  + Eliminar un alumno